| Lycée Foussana | | |
|---|---|---|
| **Discipline** : *Technologies de l'information et de la communication*<br>**Professeur** : *Bourmèche Mohamed El-Mehdi* | **Devoir de Contrôle N°1**<br>**Classe** : *4ème Sciences de l'informatique* | **Date** : *21-11-2007*<br>**Durée** : *1 h* |

**Nom :**…….. **Prénom :**…….…….. **Groupe :** ……. **N° :** …….

**EXERCICE 1 (2 points) :**

Définir les termes suivants :

***Forum*** : ……...

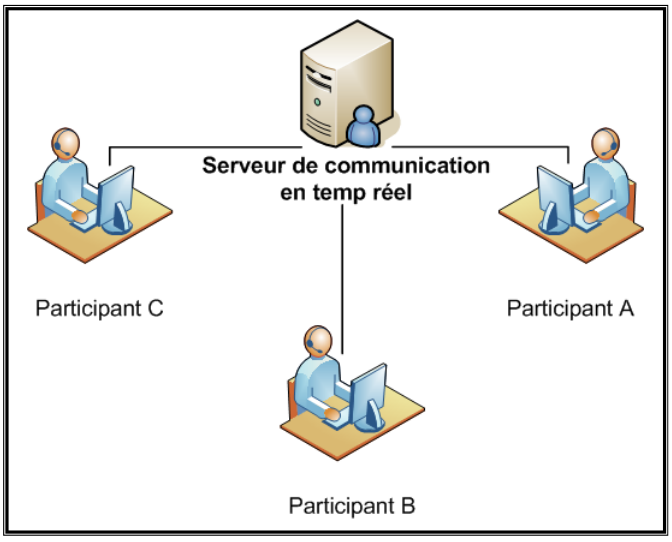
……..

***Visio-conférence*** : ……...

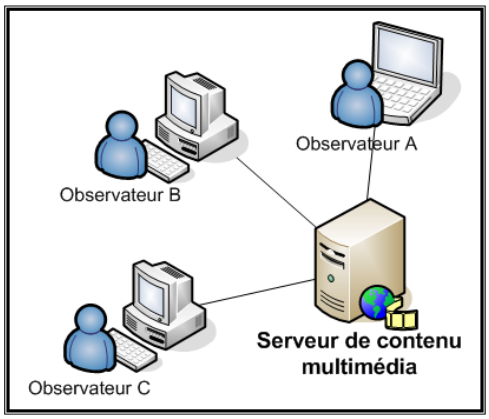
……..

**EXERCICE 2 (3 points) :**

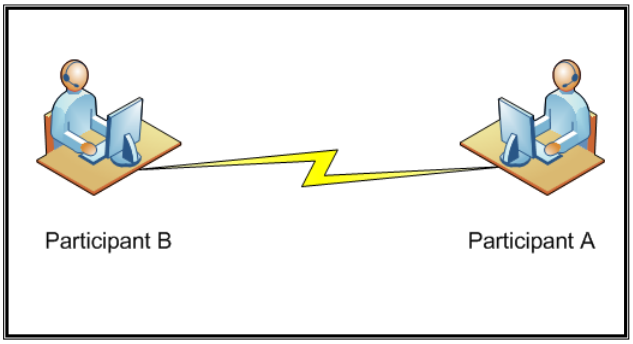
Indiquer pour chacune des illustrations suivantes le mode de visio-conférence utilisé.




……




……




……

**EXERCICE 3 (15 points) :**

Le travail consiste à réaliser une animation dans laquelle il y aura la transformation d'un carré vers un cercle puis continuer avec celui-ci en lui faisant suivre une trajectoire quelconque dessinée à main levée tout en respectant les étapes suivantes :

**1)** Lancer le logiciel de création d'animations ***Macromedia Flash MX*** *(0,5 point)*

**2)** Enregistrer l'animation sous le nom ***Devoir de contrôle 1*** dans un dossier portant votre nom et prénom que vous devez créer dans le ***Disque local (D:)*** *(1,5 point)*

**3)** Changer les propriétés du document : *(1 point)*

| *Taille* | *Arrière plan* |
|---|---|
| 700×480 pixels | #CCFF99 |

**4)** Utiliser deux calques nommés ***« Titre »*** et ***« Forme »*** *(1 point)*

**5)** Dans le calque nommé ***« Titre »***, saisir le texte ***« Animation interpolée »*** et lui appliquer les propriétés suivantes : *(1 point)*

| *Police* | *Couleur* | *Style* | *Taille* |
|---|---|---|---|
| Arial | Noir | Gras et Italique | 50 |

**6)** Faire afficher le titre jusqu'à l'image 40 *(0,5 point)*

**7)** Dans l'image n°1 du calque ***« Forme »***, dessiner un carré de remplissage bleu et de contour noir, de taille L=70 et H=70 et de coordonnées X=50 et Y=50 *(1 point)*

**8)** Dans l'image n° 20 du calque ***« Forme »***, dessiner un cercle rouge sans contour de taille L=50 et H=50 et de coordonnées X=150 et Y=150 *(1 point)*

**9)** Appliquer une animation interpolée dans laquelle il y aura la transformation du carré vers le cercle *(1 point)*

**10)** Insérer une image clé à la position 21 du même calque *(0,5 point)*

**11)** Convertir l'élément de cette image clé en un symbole graphique et lui nommer ***« Ballon »*** *(1 point)*

**12)** Insérer une nouvelle image clé à la position 40 du même calque *(0,5 point)*

**13)** Créer une interpolation de mouvement pour le ballon *(1 point)*

**14)** Créer un guide de mouvement pour le calque ***« Forme »*** et nommer le ***« Guide »*** *(1 point)*

**15)** Dans le calque ***« Guide »***, dessiner à l'aide de l'outil Crayon une trajectoire de mouvement pour le ballon *(0,5 point)*

**16)** Dans le calque ***« Forme »***, ajuster le début et la fin de l'interpolation de mouvement avec le début et la fin de la trajectoire *(0,5 point)*

**17)** Masquer le calque ***« Guide »*** *(0,5 point)*

**18)** Publier le travail réalisé dans les formats suivants : *(1 point)*

- Flash (.swf)
- Projection Windows (.exe)

***Bon Travail***